

# TORNEO INTERCONTINENTAL AJEDREZ ONLINE ALCOSSEBRE 2020

## BASES DE COMPETICIÓN

1. Se disputarán **2 torneos clasificatorios**, el sábado **05/12/2020** y el domingo **06/12/2020** a las **21:00 (Hora España, GMT+1)**. Tras las rondas clasificatorias, se jugará la **GRAN FINAL**, el martes **08/12/2020** a las **21:00 (Hora España, GMT+1)**.
2. En cada una de las rondas clasificatorias se clasificarán los 10 primeros jugadores. La organización se reserva 20 plazas extra para jugar la final, incluyendo los jugadores titulados que disputaron el Torneo Intercontinental Alcossebre 2019, jugadores titulados que harán streaming en el torneo, y el campeón local de Alcalà de Xivert-Alcossebre. Por lo tanto, habrá como **máximo 40 jugadores en la GRAN FINAL**.
3. **Todo el mundo** puede jugar ambas rondas clasificatorias. NO es necesario jugar ambos torneos clasificatorios para jugar la GRAN FINAL.
4. En los dos **torneos clasificatorios**, se jugará un **sistema suizo** con un ritmo de juego de **3+2**. El número de rondas será determinado según el número de jugadores y la organización se reserva el derecho a anunciar el número de rondas hasta 1 minuto antes del comienzo del torneo. En la **GRAN FINAL**, se jugará un sistema **suizo a 9 rondas** y un ritmo de juego de **3+2**.
5. **PARTICIPACIÓN EN LA GRAN FINAL:**  
Los jugadores clasificados en los torneos clasificatorios tendrán **24 horas** desde la finalización de la ronda previa, para ponerse en contacto con el Director Técnico del Torneo, Joan Buch, para instalar el sistema antitrampas. Sin este software sólo podrán jugar la Gran Final aquellos que estén emitiendo sus partidas en streaming. El método de contacto es a través de lichess al usuario 'SzuperChess'.  
Si en 24 horas no se han puesto en contacto el Director Técnico, o con los organizadores, o estos no han podido contactar con el jugador, éste perderá su derecho de participar en la final, y su plaza correspondería al siguiente clasificado del torneo que obtuvo plaza.
6. Será un conjunto de torneos online que se jugarán a través de **Lichess.org**. **Cualquier decisión de la plataforma (resultados, tiempo/desconexiones, trampas, etc.) será considerada como oficial e inapelable.**

**Link Clasificatorio 1 – Patrocinado por RURALNOSTRA:**

<https://lichess.org/swiss/byqmfV9T>

**Link Clasificatorio 2 – Patrocinado por TOMATA DE PENJAR:**

<https://lichess.org/swiss/byqmfV9T>

**Link de la GRAN FINAL INTERCONTINENTAL ALCOSSEBRE 2020:**

<https://lichess.org/swiss/IOm44Ilh>

7. INSCRIPCIÓN GRATUITA. Es un torneo de participación abierta a todo el mundo. Todo el que quiera puede participar en las rondas clasificatorias. En la final solo podrán participar aquellos jugadores clasificados o invitados por la organización.
8. No es válido para elo FIDE.
9. Premios.\*

**GENERAL:**

- 1r clasificado: 100€
- 2º clasificado: 40€
- 3r clasificado: 30€
- 4º clasificado: 20€
- 5º clasificado: 20€
- 6º clasificado: 20€
- 7º clasificado: 10€
- 8º clasificado: 10€

**PROVINCIAL:**

- 1r clasificado: 20€
- 2º clasificado: 10€

**LOCAL (Clasificatorio):**

- 1r clasificado: 50€ + plaza en la gran final
- 2º clasificado: 20€
- 3º clasificado: 20€
- 4º clasificado: 10€

\* Los premios de las categorías general y provincial se corresponden con la clasificación en la gran final, la clasificación en las rondas previas no afecta en dichos premios.

\*\* Los premios de la categoría local se corresponde con la mejor clasificación en cualquiera de las 2 rondas clasificatorias.

Los premios serán otorgados directamente por la dirección antitrampas (SzuperChess.Com) y se darán una vez comprobado que los jugadores premiados no han hecho trampas. Puede tardar entre 5 y 7 días desde la finalización del torneo.

10. **IMPORTANTE, información para jugar la GRAN FINAL:**

- En la final, se deberá jugar únicamente con ordenador.
- Se deberá contar con una cámara y audio que funcionen correctamente.
- La cámara se debe situar frente al jugador, no a los lados.

- Cada jugador, deberá instalarse el software anti trampas desarrollado por SzuperChess. Para ello, se deberá contactar directamente con nickname de lichess bajo 'SzuperChess', que les dará todas las instrucciones detalladas.
- Queda expresamente prohibido el uso de dispositivos electrónicos y cualquier tipo de ayuda externa mientras se juegue en el torneo.
- En la habitación, solo puede estar el propio jugador.

Si algún jugador no cumple con estas normas, no se le permitirá participar en la GRAN FINAL ni mucho menos optar por los premios.

11. **Juego limpio.** El objetivo principal de SzuperChess es garantizar que no se hagan trampas durante sus torneos. Es por ello que se va a hacer uso del software anti trampas que hemos desarrollado para controlar el juego limpio.

Los participantes se comprometen a no hacer trampas, usando ayuda externa de ningún tipo. A la mínima sospecha, se va a analizar minuciosamente la partida en cuestión, quedando en manos de los organizadores la decisión final de dictaminar si ha habido fraude o no.

En caso afirmativo, el jugador va a ser automáticamente expulsado del torneo, y quedándole vetado el derecho de participar en cualquier otro torneo futuro organizado por SzuperChess, Club Escacs Alcalà de Xivert y AhoraAjedrez.Com.

12. No nos hacemos responsables de fallos en la conexión. Por favor, asegúrense al principio del torneo que la conexión es apropiada.

13. Contacto de la organización.

**Director Técnico** (*Premios, software para jugar la final*)

Joan Buch Prades (Director de SzuperChess)

+34 686 12 22 03

**Director de Torneo:** (*Inscripciones, streamers, dudas de competición*)

Dani Vaquer Querol (Director AhoraAjedrez.Com)

+34 618 96 05 30

**Director de Organización y Publicidad:** (*Radio, prensa, publicidad*)

José Luís Barreda Porcar (Presidente Club Escacs Alcalà de Xivert)

+34 687 57 35 20

14. La participación en el torneo supone aceptación de las bases y la organización se reserva el derecho de modificarlas hasta 1 minuto antes del inicio del mismo, así como de tomar las medidas necesarias para el buen desarrollo del mismo. Los datos públicos de los jugadores a disposición de la organización (Datos FIDE y Nickname de Lichess) serán utilizados para la difusión del torneo.